

La Ville de Rezé nous a confié la conception de l'aménagement intérieur de la nouvelle Galerie Numérique de la médiathèque Diderot, envisagée comme un lieu décalé, différent, qui entre en résonance de manière immédiate et accessible avec l'univers des publics jeunes, mais aussi comme un espace évolutif et modulable, en capacité de s'adapter aux évolutions des usages.

La mission s'est traduite par des conseils pour la composition des différents « espaces dans l'espace », pour le choix des ambiances et des couleurs, une aide à la rédaction des éléments de cahier des charges pour les éclairages et pour le choix du mobilier ainsi que la conception d'éléments de mobilier sur mesure : salons, gradins et espace d'animation, espace de jeux en groupe.

—
La Médiathèque Diderot a été réalisé par l'architecte Massimiliano Fuksas en 1993. Notre projet ne modifie pas les espaces imaginés par Massimiliano Fuksas.